



## 关于举办第二届全国高校“启真问智”教育教学人工智能大赛的预通知

全国各本科高校:

为深入贯彻落实《教育强国建设规划纲要（2024-2035年）》，进一步推动人工智能与高等教育深度融合，在成功举办首届“启真问智”人工智能模型&智能体大赛的基础上，浙江大学拟举办第二届全国高校“启真问智”教育教学人工智能大赛。本届大赛旨在推动人工智能技术从“辅助工具”向“协同伙伴”转变，真正融入教育教学全过程，构建“师-生-机”三元协同的创新教育生态。现将有关事项通知如下。

### 一、大赛内容

参赛团队在规定时间内，选择生成式人工智能通用大模型及技术平台作为基座，聚焦某一教学场景，自选自建数据语料库，开发教育教学人工智能模型或智能体，强化人工智能在课程设计、课堂教学、学业评价、个性化辅导等环节的深度赋能。

### 二、参赛对象

全国本科高校在职教师及全日制在校本科生（不限年龄、专业和年级）。以团队形式参赛，每支团队由教师和学生共同组成，人数由一名教师和一名学生共同担任。每名教师或学生只能参加一个团队，鼓励跨院系、跨专业、跨学校组队。各团队原则上不超过5人，包括2名团队负责人（教师1人、学生1人）和不超过2名（含2名）其他团队成员。

已获得首届全国大学生“启真问智”人工智能模型&智能体大赛奖项的作品不能重复报名参赛。

### 三、赛道说明

本届大赛围绕“教育教学人工智能模型与智能体”设置开放性赛题，赛道分为以下两类：

（一）教育教学垂直领域大模型

（二）教育教学智能体

提交垂直领域作品的参赛团队需训练打造垂直领域模型；提交智能体作品的参赛团队需基于国内通用大模型、平台工具开发，作品应聚焦真实教学场景，具备提升教学效率、个性化学习、学习评价等核心功能。

### 四、评分标准

大赛将从创新性、教学应用价值、技术实施质量和用户体验与可推广性等维度对作品进行综合评价。特别关注作品在实际教学场景中的落地效果及“师-生-机”协同的体现程度。

### 五、赛事安排

比赛将分为网络评审及现场决赛两个阶段，决赛拟定于2026年下半年在浙江大学举行，将采用现场展示和答辩形式，由评审专家按照评分标准进行评审，决出名次，具体时间及有关事项另行通知。

### 六、知识产权声明

参赛作品仅限于本次大赛使用。参赛作品用于大赛以外的场景推广或商业化，参赛者须自行解决在培训过程中使用第三方数据、模型、平台工具可能涉及的知识产权问题，对因场景推广或商业化侵犯第三方知识产权所产生的法律责任，由参赛团队自行承担，与大赛主办方无关。

### 七、组织机构

大赛由浙江大学主办，本科生院、人工智能教育教学研究中心承办，北京世纪超星信息技术发展有限责任公司技术支持。

### 八、报名方式

请各参赛团队于2026年9月15日前登录大赛官方网站 <https://qzwz.mh.chaoxing.com> 完成注册报名并填写申报表，并于2026年9月15日前上传参赛作品及说明文件。申报表模板、作品要求及技术规范详见报名网站下载中心。

### 九、奖项设置

大赛设按赛道分设特等奖、一等奖、二等奖各若干名，并发放奖金和获奖证书。特等奖最高给予5万元奖励。

### 十、联系方式

赛务工作联系人：郭老师、高老师

联系电话：0571-88206423

邮箱地址：[jsfz@zju.edu.cn](mailto:jsfz@zju.edu.cn)

如遇问题，可扫码进入QQ群咨询：



浙江大学本科生院  
浙江大学人工智能教育教  
2026年7月9日

主办单位：浙江大学

承办单位：本科生院、人工智能教育教学研究中心

技术支持：北京世纪超星信息技术发展有限责任公司